

PROPOSAL
LOMBA INOVASI KOTA SAMARINDA
TAHUN 2019

JUDUL INOVASI
**LAYANAN INFORMASI KELURAHAN
DENGAN KODE *QR* (*QUICK RESPONSE*) BERBASIS *WEBSITE***

INOVATOR : **BUDI SAHJAYA, S.P.**

ALAMAT : JALAN DATO IBA RT 5 KELURAHAN SUNGAI
KELEDANG KECAMATAN SAMARINDA
SEBERANG
TELEPON : 081346641519
E-mail : 1. Sungaikeledang88@gmail.com
2. budisahjaya.smda@gmail.com
Website : <http://www.sungaikeledang.blogspot.com>

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, maka pembuatan inovasi dengan nama Informasi Pelayanan Kelurahan Dengan Kode *QR (Quick Response)* Berbasis *Website* ini telah selesai dan dapat diaplikasikan dalam kegiatan sehari-hari untuk memberikan bentuk pelayanan berupa informasi kepada masyarakat yang membutuhkan.

Inovasi ini dibuat dengan satu pemikiran dan harapan untuk dapat memberikan pelayanan yang terbaik, cepat dan mudah, karena di era digital ini teknologi dan informasi sangat cepat berkembang dan berubah.

Untuk menjawab tantangan ini adalah salah satunya dengan memanfaatkan teknologi komputer dan mengintegrasikannya melalui telepon genggam (*Hand Phone*) yang didukung dengan jaringan internet melalui media *website* atau *blog*, sehingga menghasilkan salah satu bentuk pelayanan informasi yang cepat diperoleh, dengan memanfaatkan telepon genggam untuk membuka kode *QR* dan mengaksesnya lewat media *blog*.

Selesainya pembuatan inovasi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, untuk itu inovator memberikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada :

1. Lurah Sungai Keledang, selaku pimpinan kantor yang telah memberikan izin untuk merancang dan membuat inovasi ini.
2. Rekan-rekan dan petugas pelayanan di Kantor Kelurahan Sungai Keledang, yang telah ikut mensupport hingga selesainya pembuatan inovasi ini.
3. Seluruh panitia lomba inovasi yang sudah mengadakan lomba ini dan memberikan kesempatan semua instansi menampilkan inovasinya.
4. Semua masyarakat khususnya di Kelurahan Sungai Keledang yang sudah menggunakan inovasi pelayanan informasi ini.

Dengan segala kerendahan hati, semoga inovasi ini dapat memberikan manfaat kepada masyarakat melalui akses pelayanan informasi yang cepat dan mudah, serta dapat dimanfaatkan baik oleh instansi pemerintah maupun swasta dalam memberikan pelayanan informasi kepada pihak-pihak yang memerlukan.

Samarinda, 28 Oktober 2019

Inovator

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Inovasi	1
B. Tujuan Inovasi	1
C. Manfaat Inovasi	2
II. PROSES KEGIATAN INOVASI	3
A. Proses Kegiatan Inovasi	3
B. Keberlangsungan Inovasi	6
C. Dampak Kegiatan Inovasi	6
D. Anggaran	6
III. PENUTUP	7
Kesimpulan	7
IV. LAMPIRAN PROPOSAL	8

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Inovasi

Di era digitalisasi saat ini, kebutuhan akan informasi yang cepat, jelas dan *terupdate* sangat dibutuhkan untuk menjawab semua persoalan yang selalu berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi yang semakin maju dan pesat.

Selama ini secara umum informasi yang biasa diterima masih bersifat konvensional yang dapat diartikan dalam penyampaian informasi masih menggunakan kertas (*paper*) sebagai medianya, sehingga sangat tidak menjawab tantangan arus globalisasi informasi yang begitu cepat. Disamping itu program *eco office* yang sedang digaungkan tidak dapat terwujud dikarenakan penyampaian informasi yang masih menggunakan banyak kertas (*paperless*) dalam penyajian informasinya, sehingga secara ekonomi sangat tidak efektif dan efisien.

Kantor minim kertas (*Paperless office*)-Deskripsi-Diterjemahkan dari bahasa Inggris-Kantor tanpa kertas adalah lingkungan kerja di mana penggunaan kertas dihilangkan atau sangat dikurangi. Ini dilakukan dengan mengubah dokumen dan kertas lain menjadi bentuk digital, proses yang dikenal sebagai digitalisasi. Wikipedia (Inggris)

Atas dasar pertimbangan dan pemikiran kondisi di atas, dan apa yang terjadi di kebanyakan instansi pelayanan publik saat ini, yang tidak hanya di instansi pemerintah tetapi juga masih banyak digunakan pada lembaga swasta, maka tercetuslah ide untuk membuat satu inovasi yang dapat memberikan informasi yang cepat, efektif dan efisien dalam genggam tangan serta dalam hitungan detik informasi itu dapat tersedia dan tersaji di depan mata.

B. Tujuan Inovasi

Inovasi ini bertujuan untuk memberikan pelayanan publik melalui akses informasi secara gratis kepada masyarakat yang membutuhkan khususnya di Kantor Kelurahan Sungai Keledang. Namun tidak menutup kemungkinan inovasi ini juga bisa diterapkan di semua instansi pemerintah dan lembaga swasta yang ingin menyajikan layanan informasi dengan kode QR (*Quick Response*) berbasis *website* ini.

C. Manfaat Inovasi

Inovasi ini dibuat dengan manfaat yang diharapkan adalah sebagai berikut :

1. Masyarakat yang memerlukan informasi atau data, tidak perlu membaca di lembaran kertas yang menempel di kantor, tetapi cukup dengan menggunakan *gadget* (gawai) yaitu melalui telepon genggam masing-masing, sehingga lebih ekonomis karena tidak memerlukan kertas (*paper*) sebagai mediana, yang diharapkan program *eco office* sudah terwujud.
2. Informasi dapat diperoleh dengan cepat dalam hitungan detik sudah ada di depan mata dalam genggam tangan melalui telepon genggam.
3. Dapat dikembangkan untuk diaplikasikan pada inovasi lain sesuai dengan keperluan.
4. Inovasi ini sangat mudah digunakan oleh masyarakat yang memerlukan informasi di kantor, dalam hal ini kantor kelurahan, namun bisa juga digunakan pada semua instansi baik pemerintah maupun swasta yang menginginkan perubahan dalam memberikan pelayanan informasinya.
5. Dapat mengurangi pekerjaan petugas untuk meluangkan waktu dalam memberikan keterangan atau penjelasan atas pertanyaan masyarakat, sehingga waktunya bisa gunakan untuk memberikan pelayanan yang lain serta dapat lebih cepat dikerjakan.

II. PROSES KEGIATAN INOVASI

A. Proses Kegiatan Inovasi

Inovasi ini berawal dari sebuah keinginan untuk memberikan pelayanan informasi yang mudah di gunakan, mudah ditampilkan dan mudah dalam mendapatkan informasinya.

Untuk membuat dan merancang inovasi ini, tentu memerlukan beberapa perangkat (*device*) pendukung agar inovasi ini dapat berfungsi dan berjalan dengan baik. Perangkat ini sangat mudah didapatkan dalam kegiatan sehari-hari, di sini dikelompokkan menjadi dua yaitu :

Perangkat Utama :

1. Komputer bisa berupa Laptop atau PC
2. Telepon Genggam (HP) Android atau ios yang setiap orang sudah banyak memiliki.

Perangkat Pendukung (Media) :

1. Aplikasi Kode *QR* berbasis Android, Gratis melalui *play store* atau *ios*
2. Aplikasi Pembaca atau *scan* kode *QR*
3. Media Internet bisa berupa *blog* maupun *website*
4. Aplikasi *Trasnfer File* yaitu *web xender*
5. Medis Sosial bisa melalui *Whatsapp*, *Line*, dan lain-lain

Dari adanya perangkat utama dan pendukung ini dapat dijelaskan fungsi penggunaannya dalam proses pembuatan inovasi ini, yang dapat diuraikan sebai berikut :

1. Komputer (Laptop/PC)

Fungsi dan kegunaan komputer berupa laptop atau *Personal Computer (PC)* disini adalah untuk membuat dan mendesain baik data informasi berupa dokumen (edaran, pengumuman, undangan) juga bisa berupa gambar (foto) dan *video*.

Komputer ini juga digunakan untuk membuat *blog* atau *website* yang akan digunakan sebagai media tempat penyajian data informasinya.

2. Telepon Genggam (*Hand Phone*) Android atau ios

Fungsi dan kegunaan telepon genggam atau *HP* ini adalah alat untuk membuka akses dari kode *QR* yang diberikan untuk mendapatkan layanan informasi yang diperlukan atau yang ingin diketahui oleh masyarakat yang membutuhkan layanan informasi.

Telepon genggam ini juga berfungsi dalam pembuatan kode *QR* sesuai jenis data yang ingin ditampilkan dan membaginya kepada masyarakat yang memerlukan informasi tersebut.

Agar inovasi ini dapat digunakan dan berjalan dengan baik serta dirasakan manfaatnya, maka diperlukan beberapa perangkat atau media pendukung sebagaimana penjelasan di atas yang dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Aplikasi Kode *QR* berbasis Android Gratis melalui *play store* atau *ios*

Aplikasi Pembuat Kode *QR* ini diperlukan untuk membuat gambar kode *QR*nya yang merupakan bagian penting dan utama dalam inovasi ini. Dengan kode *QR* ini data informasi bisa ditampilkan sesuai dengan informasi data yang diperlukan oleh masyarakat yang datang ke Kantor Kelurahan. Perangkat yang digunakan untuk pembuatan kode *QR* ini yaitu menggunakan telepon genggam (*HP*) dengan menginstall aplikasi pembuat kode *QR* yang diperoleh dari *play store* secara gratis.

2. Aplikasi Pembaca atau scan kode *QR*

Fungsi dari aplikasi pembaca atau *scan* kode *QR* ini yaitu untuk men scan kode *QR* yang sudah dibuatkan terlebih dahulu agar dapat mengetahui informasi data yang diminta atau yang diperlukan. Aplikasi ini bisa di unduh di *play store* secara gratis.

3. Media Internet bisa berupa blog maupun website

Media internet yang bisa digunakan bisa dari penyedia media internet apa saja yang banyak terdapat sekarang ini, baik berupa *website* maupun *blog*, baik yang berbayar maupun yang gratis. Dalam pembuatan inovasi kali ini kebetulan media internet yang digunakan adalah berupa *blog*. *Blog* ini juga bisa dari bermacam-macam media, bisa dari *blogspot*, *wordpress* dan lain-lain. Kebetulan dalam inovasi ini pembuat menggunakan *blogspot* sebagai media layanan informasinya.

4. Aplikasi Transfer File melalui *web xender*

Aplikasi *transfer file* yang digunakan adalah dari *web xender* yang bisa di unduh gratis di *play store*, fungsinya untuk mentransfer file gambar kode *QR* yang sudah dibuat dengan menggunakan aplikasi pembaca atau scan kode *QR*. Selanjutnya gambar kode *QR* ini bisa dicetak atau di *share* ke media sosial sebagai kode akses untuk melihat informasi data yang diberikan Kantor Kelurahan Sungai Keledang.

5. Media Sosial bisa melalui *Whatsapp*, *Line*, dan lain-lain

Media sosial (*Medsos*) yang digunakan untuk menyampaikan kode *QR* ini dapat berupa *Whatsapp*, *Line* atau media sosial lainnya yang bertujuan untuk mempermudah dan mempercepat mendapatkan akses layanan informasi dari Kantor Kelurahan Sungai Keledang.

Dengan kode *QR* yang dimiliki masyarakat yang terdapat di *HP* bisa digunakan oleh *HP* yang lain untuk membuka akses layanan informasi kantor.

Untuk lebih jelasnya, berikut ini akan dijelaskan proses pembuatan inovasi layanan informasi di Kelurahan Sungai Keledang adalah sebagai berikut :

1. Alur Desain Inovasi

Untuk memulai merancang atau mendesain inovasi ini, perlu dibuatkan Alur Desain Inovasinya, yang bisa dijelaskan melalui langkah-langkahnya sebagai berikut :

1. Pembuatan *Blog* atau *Website* untuk digunakan sebagai media output yang akan menampilkan data informasi yang akan diakses. *Blog* atau *website* ini diisi dengan konten data-data yang akan diberikan kepada masyarakat yang datang ke Kantor dan memerlukan informasi tersebut. Dalam inovasi ini media yang digunakan adalah *blog* yang ada di *blogspot.com*
2. Kemudian proses selanjutnya, jika blog sudah selesai dibuat, tinggal mengisi konten di *blogspot* dengan data-data yang akan dijadikan data informasi untuk ditampilkan.
3. Langkah selanjutnya, gunakan telepon genggam (*HP*) *android* atau *ios* untuk mengunduh dan menginstal aplikasi *Barcode Generator* yang bisa diperoleh melalui *Play Store* secara gratis.
4. Langkah ke 4, jika sudah terinstal aplikasi *Barcode Generator*, maka selanjutnya buka aplikasinya, kemudian akan muncul tampilan dengan tanda tambah pada bulatan warna merah, lalu pilih tanda tambah dalam lingkaran merah.
5. Begitu dipilih tanda tambah, maka layar *HP* akan menampilkan ada 2 pilihan di sudut kanan bawah, yaitu pilihan *Scan Code* dan *Add Code*. Fungsi dari *scand code* yaitu untuk menscan atau memindai kode *QR* yang sudah jadi, dan fungsi *Add Code* yaitu untuk membuat kode *QR* baru. Dalam proses ini dipilih *Add Code*.
6. Selanjutnya setelah *Add Code* di pilih, maka layar akan menuju ke tampilan *Select code type*, yang berisi bermacam-macam pilihan jenis pembuatan kode yang akan bisa dibuat, bisa berupa Kode *QR* ataupun mau dibuatkan *Barcode* (Kode Batang). Untuk langkah ini, pilih *QR Code* pada bagian atas paling pertama. Untuk jenis-jenis kode yang lain bisa dilewatkan saja.
7. Setelah kode *QR* dipilih, maka pindahkan ke *blog* yang sudah dibuat dan isi atau kontennya dengan data informasi yang mau ditampilkan. Setelah masuk ke *blog*, lalu kita pilih data apa yang ingin dibuatkan kode *QR* nya.
8. Selanjutnya *copy* kan *URL* yang ada di *blog*, kemudian dipasteikan ke Aplikasi *Barcode Generor* seperti pada langkah point 6 di atas.
9. Kode *QR* untuk salah satu data informasi sudah selesai dibuat, selanjutnya di simpan dan di cetak untuk keperluan pelayanan informasi di Kantor.

Itulah tahapan dan alur pembuatan inovasi ini untuk membuat satu Kode QR untuk satu jenis data informasi. Secara grafis proses pembuatan inovasi ini dapat dilihat melalui gambar alur pada Bagian IV Lampiran Proposal.

B. Keberlangsungan Inovasi

Selama internet masih bisa di akses, *wifi* ataupun paket data di *HP* masih ada, maka selama itu juga inovasi ini bisa digunakan dan dimanfaatkan. Selebihnya bagian admin atau operator komputer bisa *update* data yang akan diinformasikan kepada masyarakat.

C. Dampak Kegiatan Inovasi

Melihat dari hasil Inovasi ini dengan memanfaatkan semua perangkat yang ada, semua peralatannya terdapat dilingkungan kerja, seperti komputer *PC* atau Laptop, Telepon Genggam (*HP*), jaringan internet atau *Wifi*, maka proses pembuatan inovasi ini bisa dipastikan sangat mudah untuk dibuat dan wujudkan. Selain itu seperti tujuan dibuatnya sebuah inovasi adalah untuk memberikan kemudahan, kecepatan, kejelasan data informasi yang diberikan sebagai bentuk pelayanan informasi kepada masyarakat. Kemudian dampak yang tidak kalah pentingnya adalah inovasi ini sangat mendukung program *eco office* dari pemerintah dalam hal penghematan kertas, efisiensi waktu dan tenaga, yang menjadikan inovasi ini berbiaya murah yang relatif kecil membebani anggaran kantor.

D. Anggaran

Secara keseluruhan hampir semua yang diperlukan untuk pembuatan inovasi ini menggunakan peralatan kerja dan alat komunikasi berupa telepon genggam (*HP*) sehari-hari, aplikasi pendukungnya pun bisa di unduh secara gratis.

Terkecuali jika tidak memiliki perangkat komputer atau laptop, jaringan internet (*Wifi*), *HP*, maka itulah perangkat yang perlu diadakan terlebih dahulu, Untuk semua perangkat ini diperkirakan memerlukan anggaran biaya sekitar Rp. 6.500.000,- yang dapat diperkirakan dengan rincian anggaran sebagai berikut :

1.	Komputer <i>PC</i> atau Laptop	sebanyak 1 buah	Rp.5.000.000,-	
2.	Telepon Genggam (<i>HP</i>)	sebanyak 1 buah	Rp.1.000.000,-	
3.	<i>Wifi</i> berlangganan	untuk 1 bulan	Rp. 500.000,-	
4.	Media Informasi	berupa <i>blog</i>	Rp. 0	Gratis
5.	Aplikasi <i>Barcode Generator</i>	dari <i>Play Store</i>	Rp. 0	Gratis
6.	<u>Aplikasi Pembaca Kode <i>QR</i></u>	<u>dari <i>Play Store</i></u>	<u>Rp. 0</u>	<u>Gratis</u>
		Jumlah	Rp.6.500.000,-	

Namun jika peralatan seperti komputer *PC* atau laptop, telepon genggam (*HP*) dan sudah berlangganan *Wifi* di kantor, maka anggaran yang disebutkan di atas menjadi tidak ada atau bisa dikatakan semuanya gratis dalam pembuatan Inovasi dengan nama **Layanan Informasi Kelurahan Dengan Kode *QR* Berbasis *Website*.**

III. PENUTUP

Kesimpulan

Dari uraian yang sudah disampaikan di atas, dapat dibuat beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

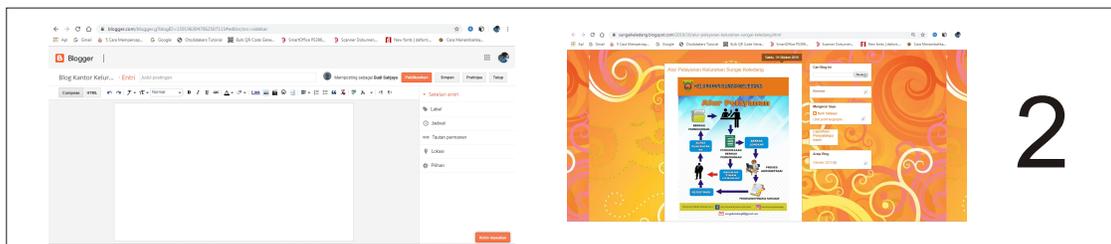
1. Sebuah inovasi dibuat pasti bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada para penggunanya, selama ini masih banyak pelayanan informasi secara konvensional dengan media berupa kertas, spanduk, banner yang dipasang dan ditempel di kantor-kantor pemerintah maupun lembaga swasta.
2. Di era milenial dan teknologi digital ini, secara perlahan dan pasti media itu akan digantikan dengan memanfaatkan komputer, telepon genggang dan internet sebagai medianya yang mampu menjawab tantangan informasi di masa mendatang.
3. Berdasarkan pemikiran dan ide inilah sebuah inovasi baru dirancang dan dibuat, agar informasi itu selalu menjadi terkini dan terupdate dengan cepat.
4. Inovasi ini dibuat dengan anggaran relatif kecil bahkan bisa gratis, jika semua peralatannya sudah tersedia di lingkungan kerja masing-masing.
5. Inovasi ini sangat sedikit dalam penggunaan kertas, sehingga tidak memerlukan ruangan besar untuk memasang atau menempel berbagai macam media informasi yang dapat mengurangi kebersihan dan keindahan ruang pelayanan kantor.

IV. LAMPIRAN PROPOSAL

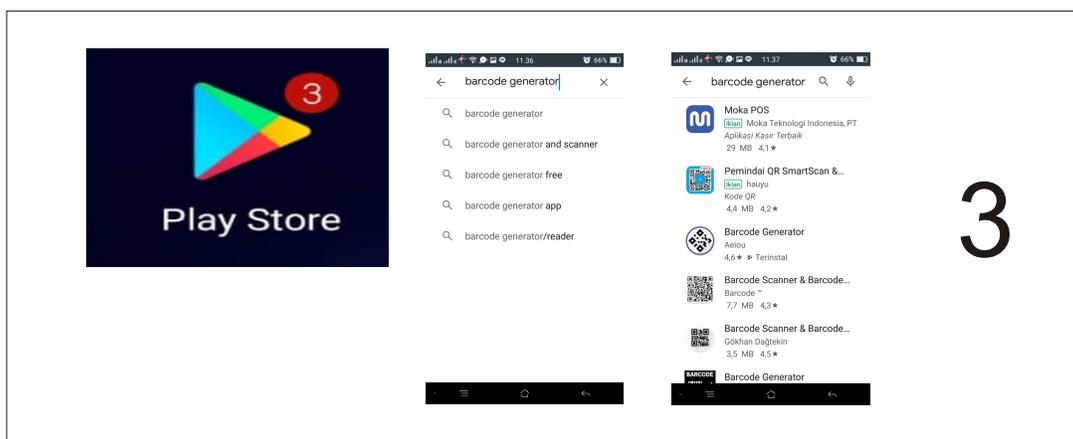
Alur Pembuatan Inovasi



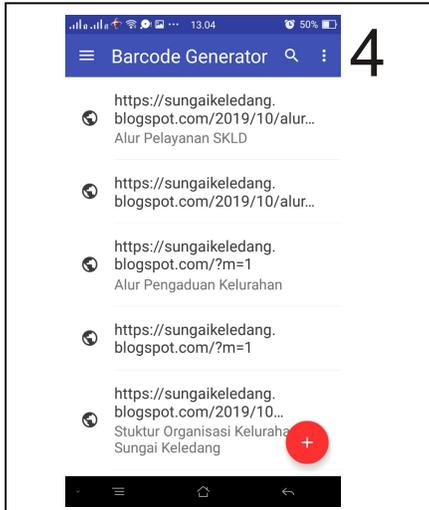
1. Pembuatan *Blog* atau *Website* untuk digunakan sebagai media output yang akan menampilkan data informasi yang akan diakses. *Blog* atau *website* ini diisi dengan konten data-data yang akan diberikan kepada masyarakat yang datang ke Kantor dan memerlukan informasi tersebut. Dalam inovasi ini media yang digunakan adalah *blog* yang ada di *blogspot.com*



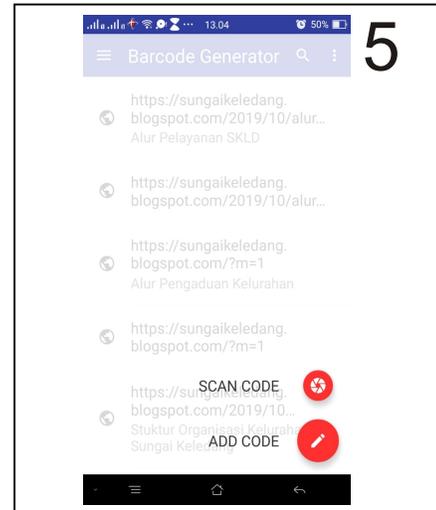
2. Kemudian proses selanjutnya, jika blog sudah selesai dibuat, tinggal mengisi konten di *blogspot* dengan data-data yang akan dijadikan data informasi untuk ditampilkan.



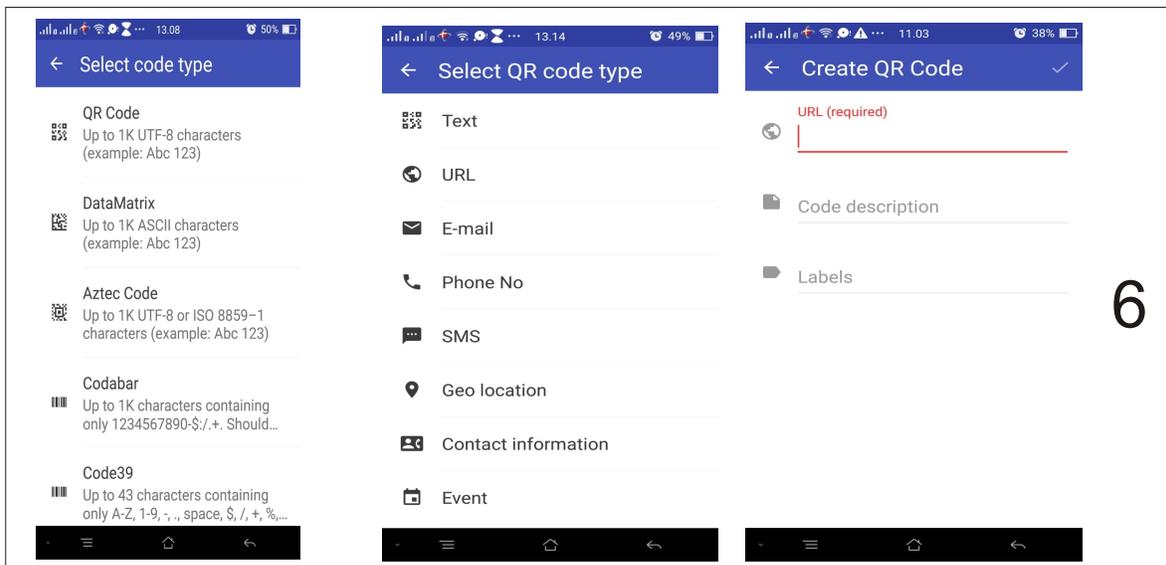
3. Langkah selanjutnya, gunakan telepon genggam (*HP*) *android* atau *ios* untuk mengunduh dan menginstal aplikasi *Barcode Generator* yang bisa diperoleh melalui *Play Store* secara gratis.



4. Langkah ke 4, jika sudah terinstal aplikasi *Barcode Generator*, maka selanjutnya buka aplikasinya, kemudian akan muncul tampilan dengan tanda tambah pada bulatan warna merah, lalu pilih tanda tambah dalam lingkaran merah.



5. Begitu dipilih tanda tambah, maka layar *HP* akan menampilkan ada 2 pilihan di sudut kanan bawah, yaitu pilihan *Scan Code* dan *Add Code*. Fungsi dari *scand code* yaitu untuk menscan atau memindai kode *QR* yang sudah jadi, dan fungsi *Add Code* yaitu untuk membuat kode *QR*

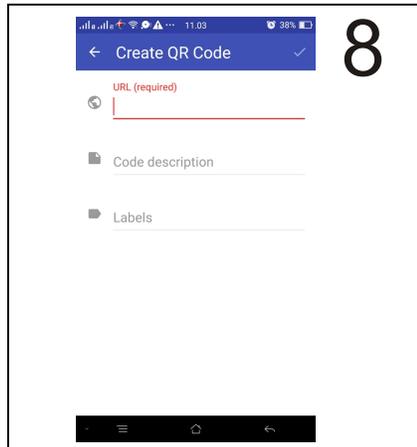


Selanjutnya setelah *Add Code* di pilih, maka layar akan menuju ke tampilan *Select code type*, yang berisi bermacam-macam pilihan jenis pembuatan kode yang akan bisa dibuat, bisa berupa Kode *QR* ataupun mau dibuatkan *Barcode* (Kode Batang). Untuk langkah ini, pilih *QR Code* pada bagian atas paling pertama. Untuk jenis-jenis kode yang lain bisa dilewatkan saja.



7

7. Setelah kode *QR* dipilih, maka pindahkan ke *blog* yang sudah dibuat dan isi atau kontennya dengan data informasi yang mau ditampilkan. Setelah masuk ke *blog*, lalu kita pilih data apa yang ingin dibuatkan kode *QR* nya.



8

8. Selanjutnya *copy* kan *URL* yang ada di *blog*, kemudian dipaste kan ke Aplikasi *Barcode Generor* seperti pada langkah point 6 di atas.

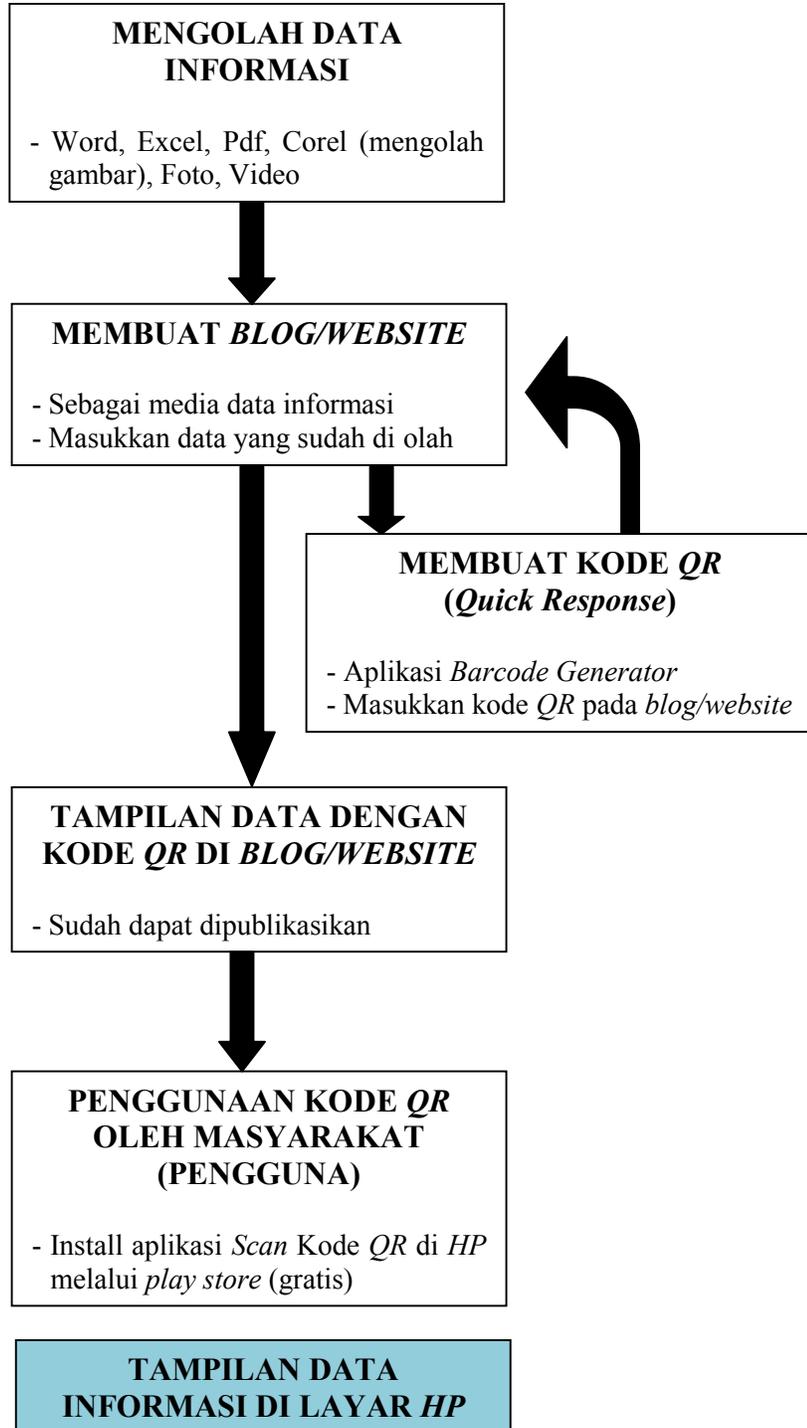


9

9. Kode *QR* untuk salah satu data informasi sudah selesai dibuat, selanjutnya di simpan dan di cetak untuk keperluan pelayanan informasi di kantor.

Untuk lebih jelasnya, alur pembuatan inovasi di atas, bisa digambarkan melalui diagram alur di bawah ini.

DIAGRAM ALUR



KODE QR PELAYANAN INFORMASI



KODE QR ALUR PELAYANAN



KODE QR ALUR PENGADUAN



KODE QR TEMPAT IBADAH



KODE QR STRUKTUR ORGANISASI

KODE QR PELAYANAN INFORMASI



KODE QR MAKLUMAT PELAYANAN



KODE QR DAFTAR NAMA SEKOLAH



KODE QR DENAH KANTOR



KODE QR MOTTO PELAYANAN

KODE QR PELAYANAN INFORMASI



KODE QR SOP DAN
STANDAR PELAYANAN



KODE QR PROFIL DAN
BATAS WILAYAH

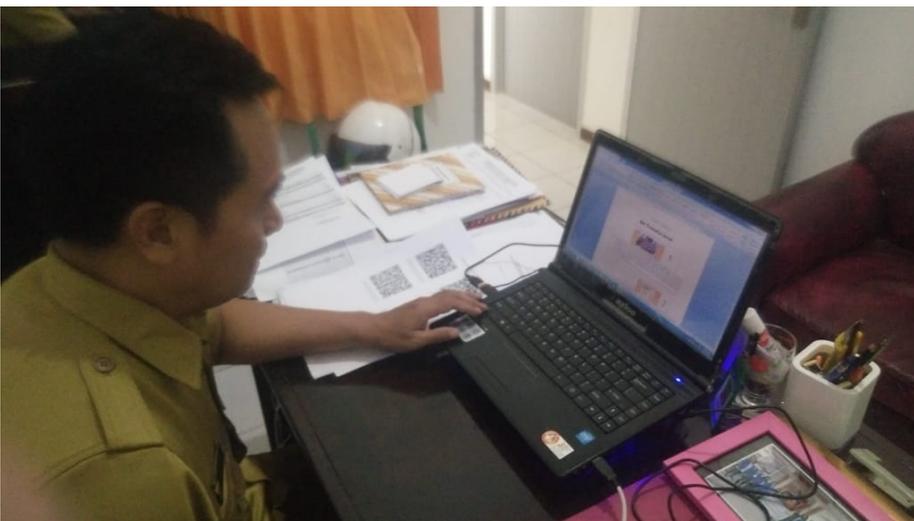


KODE QR VISI KELURAHAN



KODE QR MISI KELURAHAN

PROSES PEMBUATAN INOVASI



DOKUMENTASI KELURAHAN SUNGAI KELEDANG

PEMASANGAN KODE QR DI RUANG PELAYANAN



DOKUMENTASI KELURAHAN SUNGAI KELEDANG

INOVASI

KELURAHAN SUNGAI KELEDANG

LAYANAN INFORMASI DENGAN KODE QR (QUICK RESPONSE) MELALUI HP (HANDPHONE)

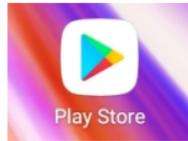


KODE QR ALUR PELAYANAN

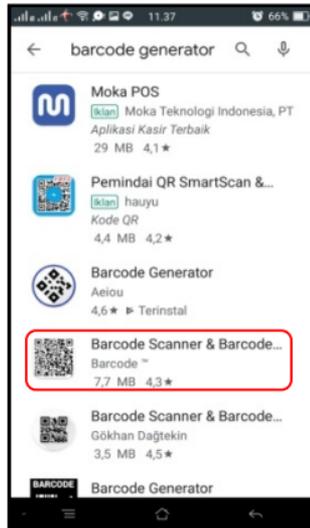


Cara Install dan Penggunaan QR & Barcode Scanner

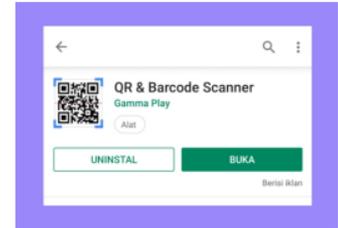
1. Buka Play Store di
HP anda



2. Cari dan ketikkan
Barcode Scanner



3. Unduh Barcode
Scanner dan install



4. Scan Kode QR yang
sudah kami siapkan



5. Layanan informasi
terlihat di HP anda





INOVASI YANG DIMILIKI DI KELURAHAN SUNGAI KELEDANG

INOVASI

Inovasi Kelurahan Sungai Keledang

1 **INOVASI**
Layanan Informasi
Kelurahan Sungai Keledang **2019**
Dengan Kode QR Berbasis Website

2 **INOVASI** **2020**
Pelaporan Kegiatan Harian Ketua RT
Secara Online

3 **INOVASI** **2021**
Pelaporan Penduduk Bulanan Ketua RT
Secara Online

Sekretaris
Kelurahan Sungai Keledang

Untuk Inovasi Kelurahan Sungai Keledang :

1. Layanan Informasi Kelurahan Sungai Keledang Dengan Kode QR Berbasis Website

Bisa di akses melalui : <https://sungaikeledang.blogspot.com/>

2. Inovasi Pelaporan Kegiatan Harian Ketua RT Se Kelurahan Sungai Keledang Secara Online

Di akses melalui :
<https://drive.google.com/file/d/1JikCNHESfumO4Df9s43hXLG7n9j5vCYx/view?usp=drivesdk>

3. Inovasi Pelaporan Penduduk Bulanan Ketua RT Se Kelurahan Sungai Keledang Secara Online

Di akses melalui :
https://drive.google.com/file/d/1TcH-slnDbpyKa5ooNtzR_HA6UKIEteWf/view?usp=sharing

Link Inovasi bisa di akses melalui internet



KEGIATAN MENGIKUTI LOMBA INOVASI ANTAR OPD TINGKAT KOTA SAMARINDA

INOVASI



Inovasi Layanan Informasi Kelurahan Sungai Keledang Dengan Kode QR (Quick Response) Berbasis Website



Kegiatan Pembuatan Inovasi



KEGIATAN MENGIKUTI LOMBA INOVASI ANTAR OPD TINGKAT KOTA SAMARINDA

INOVASI

